



K&H Vigyázz, kész, pénz! pénzügyi vetélkedő versenykiírás

1. a verseny bemutatása

A K&H csoport több, mint 10 éve foglalkozik azzal, hogy a fiatal korosztály számára hasznos pénzügyi ismeretekkel kapcsolatos tudást adjon át. Különösen fontosnak tekinti, hogy a felnövekvő generáció tagjai könnyebben igazodjanak el felnőttként a pénz világában, illetve tudatos pénzügyi döntéseket hozzanak, ennek okán hívták életre a K&H Vigyázz, kész, pénz! pénzügyi vetélkedőt általános iskolások és középiskolások számára.

A K&H Csoport által tizenötödik alkalommal meghirdetett **K&H Vigyázz, kész, pénz! pénzügyi vetélkedő** célja a gyerekek pénzügyi ismereteinek bővítése. A verseny feladatai egyrészt a [vigyázz#KáPé vlogon](#) és az ehhez kapcsolódó [mobilapplikáción](#) található tananyagra épülnek, másrészt a mindennapi pénzköltéssel, takarékoskodással, bankolással kapcsolatos kérdésekhez, aktuális témákhoz szorosan kötődnek. A 7-8-os és a 9-11-es korosztály tudásanyaga kiegészül a pénzügyi rendszert felügyelő, egyben a fiatalok pénzügyi ismereteinek bővítését kiemelten kezelő Magyar Nemzeti Bank Tudásbázisának egyes részeivel.

2. a verseny kategóriái

A versenyre **általános és középiskolások** nevezhetnek, 3-11. évfolyamos korosztályokból. A leendő versenyzők az alábbi négy kategóriában, **3-5 fős csapatokkal** nevezhetnek a vetélkedőre. A csapat a kategórián belül különböző osztályos diákokból is állhat. Egy versenyző diák kizárólag egy csapatban vehet részt.

- I. kategória: 3. és 4. osztály
- II. kategória: 5. és 6. osztály
- III. kategória: 7. és 8. osztály
- IV. kategória: 9., 10. és 11. osztály

3. nevezés

A csapat(ok) felkészítője adhatja le a nevezéseket, aki 18. életévét betöltött személy lehet, például az iskola pedagógusa vagy valamelyik csapattag rokona.

A versenyre a K&H Vigyázz, kész, pénz! vetélkedő weboldalán lehet nevezni:

A vetélkedőre kizárólag online nevezést fogadunk el, melyet az [online regisztrációs felület](#)en lehet leadni.

- egy felkészítő egy, de akár több csapattal is nevezhet
- az online nevezés során ki kell tölteni a regisztrációs oldalon kért adatokat és a „Regisztráció véglegesítése” gombra kattintással elküldhető a nevezés
- ha a regisztráló több csapattal nevez, az online regisztrációs felületen elegendő egyszer regisztrálni és egy regisztráció alatt megadni az összes csapat adatait
- az online regisztrációs felület hibás vagy hiányos kitöltése esetén hibaüzenet jelenik meg, amely pontosan megjelöli, hogy hol és pontosan mi a hiba

A nevezési határidő: 2025. január 26. 23:59

A nevezési határidő lejártá után az online regisztrációs felület elérhetetlenné válik, ezután további csapatok nem nevezhetők.

Felhívjuk a figyelmet, hogy a nevezés az első forduló feladatainak visszaküldésével együtt válik érvényessé!

4. a verseny szakaszai

A verseny 4 szakaszból áll, a vetélkedő első három fordulója online formában történik, a döntőre személyes esemény keretében kerül sor.

1. forduló - online verseny

- a csapatok közösen megoldható feladatokat kapnak, amelyek a regisztrációt követően válnak elérhetővé a csapatok számára
- a regisztráció után a felkészítő e-mailt kap a regisztráció során megadott kapcsolattartási e-mail címre, melyben lépésről-lépésre megírjuk, hogyan érheti el az online versenyfelületet
- **a feladatsor kizárólag az online versenyfelületen tölthető ki, és küldhető be. A beküldés határideje megegyezik a nevezés határidejével: 2025. január 26. 23:59**
- **a határidő lejártá után a feladatok kitöltése, szerkesztése nem lehetséges**
- az 1. fordulás feladatsorok megoldókulcsai elérhetővé válnak az online versenyfelületen 2025. február 7-én
- a zsűri az elért pontszámok alapján jelöli ki a továbbjutók körét, az eredmények megtekinthetők lesznek az online versenyfelületen 2025. február 7-én, valamint e-mailben is küldünk tájékoztatást
- a csapatok javított feladatsora 2025. február 13-ig elérhető lesz az eredményhirdetés után az online versenyfelületen

2. forduló - online verseny

- az 1. fordulóban elért eredményekről 2025. február 7-én minden csapat értesítést kap a megadott kapcsolattartási e-mail címre, valamint az eredmények az online versenyfelületen is láthatóvá válnak
- a 2. fordulóba jutott csapatok külön értesítést is kapnak ugyanezen a napon a fordulóval kapcsolatos bővebb tudnivalókról
- az 1. forduló továbbjutó csapatai további, közösen megoldható feladatokat kapnak, melyek **2025. február 17-én** válnak elérhetővé az online versenyfelületen.
- **a feladatsor kizárólag az online versenyfelületen tölthető ki, és küldhető be. A beküldés határideje: 2025. március 2. 23:59**

- **a határidő lejártá után a feladatok kitöltése, szerkesztése nem lehetséges**
- a 2. forduló feladatsorok megoldókulcsai elérhetővé válnak az online versenyfelületen 2025. március 17-én
- a zsűri az elért pontszámok alapján jelöli ki a továbbjutók körét. Az eredmények megtekinthetők lesznek az online versenyfelületen 2025. március 17-én, valamint e-mailben is küldünk tájékoztatást
- a csapatok javított feladatsora 2025. április 23-ig elérhető lesz az eredményhirdetés után az online versenyfelületen

3. forduló - regionális online középdöntő

- korosztályonként és régióként az 5 legeredményesebb csapat kap meghívást a regionális középdöntők online fordulójába

az online középdöntő folyamata:

- **értesítés a 2. fordulás eredményekről: 2025. március 17.**
 - a 2. fordulóban elért eredményekről minden csapat értesítést kap a megadott kapcsolattartási e-mail címre, valamint az eredmények az online versenyfelületen is láthatóvá válnak
 - a középdöntőbe jutott csapatok külön értesítést is kapnak ugyanezen a napon az online középdöntővel kapcsolatos bővebb tudnivalókról
 - a középdöntőt videón követi a zsűri. Ezért csak az a csapat vehet részt a középdöntőben, amelynek tagjai vállalják, hogy képfelvétel készül róluk és bejelentkeznek a középdöntőre létrehozott link-en (Teams), amelyről előzetes tájékoztatást kapnak.
- **verseny időszak: 2025. április 29-30.**
 - a verseny az egyes korosztályok és régiók számára konkrét időintervallumokban érhető el
- **eredményhirdetés: 2025. május 13.**
 - az eredmények az online felületen is megtekinthetők lesznek, de a szervezők külön e-mailben is értesítik a résztvevő csapatokat az eredményeikről
 - az eredmények, a csapat kitöltött feladatsora, valamint a javítókulcsok 2025. május 27-ig elérhetőek maradnak a versenyfelületen

4. forduló - országos személyes döntő esemény

- **értesítés a középdöntős eredményekről: 2025. május 13.**
 - a döntőben a regionális középdöntő legjobb csapatai, azaz korosztályonként **8-8 csapat versenyezhet** az első helyért. Mind a négy kategóriában 5-5 feladványt kell a csapatoknak megoldaniuk, amelyek elsősorban a pénzügyi ismeretek gyakorlati alkalmazásának képességét mérik fel
 - a döntőbe jutott csapatok külön értesítést is kapnak ugyanezen a napon az országos online döntővel kapcsolatos bővebb tudnivalókról
- a döntő tervezett időpontja és helyszíne: **3-4. és 5-6. osztályosok – 2025. június 4., 7-8. és 9-11. osztályosok – 2025. június 5. A döntők helyszíne: Budapest.** A pontos (budapesti) helyszínről és időpontról a döntőbe jutó csapatokat e-mailben értesítjük.
- eredményhirdetés és díjak átadása a döntő esemény napján a vetélkedőt követően történik

5. részvételi feltételek

A versenyben a magyarországi általános iskolák és középiskolák tanulói jogviszonnyal rendelkező diákjai nevezhetnek a felkészítő regisztrációja révén.

A versenyen nevezési díj nincs, a részvétel ingyenes.

A versenyben 3-5 fős csapatok vehetnek részt.

A versenyben a KBC és K&H Csoport munkavállalóinak közeli hozzátartozói nem vehetnek részt.

A versenyzők az online regisztrációs lap kitöltésével elfogadják a versenykiírásban foglaltakat.

A középdöntőt videón követi a zsűri, a felvétel nem kerül nyilvános felhasználásra.

Az országos döntő eseményen kép- és videófelvétel készül, amely a későbbiekben nyilvános felhasználásra kerül.

A vetélkedő adatkezelési nyilatkozata [itt](#) érhető el.

6. tartalmi és formai kritériumok

A versenyre a www.kh-vigyazzkeszpenz.hu oldalon elérhető online regisztrációs felület kitöltésével és határidőben való elküldésével lehet nevezni.

Az 1. fordulóban a hiánytalanul kitöltött online nevezési lap, valamint az online versenyfelületen elérhető feladatsor megoldásának határidőig történő beküldésével lehet részt venni.

A feladatok megoldását a feladatok leírásánál feltüntetett formai és tartalmi kritériumok alapján kell elkészíteni.

A zsűri csak a megadott formai, valamint tartalmi kritériumoknak megfelelő, és a megadott határidőig elküldött megoldásokat bírálja el.

A döntő során az esetleges tartalmi és formai kritériumok a verseny során kerülnek meghatározásra.

7. díjazás

A verseny során a K&H Csoport és a vetélkedő együttműködő partnerei a diákokat, a felkészítő pedagógusokat/szülőket és a csapatok iskoláját az alábbiak szerint díjazza:

Azok a csapatok, akik az első fordulókból és a középdöntőből nem jutnak tovább digitális oklevelet kapnak.

A) diákok díjazása (csapaton belül, diákonként):

3-4. és 5-6. osztályosok:

1. helyezett: Segway bruttó 60.000 Ft értékben
2. helyezett: Okosóra bruttó 40.000 Ft értékben
3. helyezett: Fejhallgató bruttó 20 000 Ft értékben
- 4-5. helyezett: VR szemüveg
- 6-8. helyezett: Hordozható hangszóró

7-8. és 9-10-11. osztályosok:

1. helyezett: Videóprojektor bruttó 60.000 Ft értékben
2. helyezett: Okosóra bruttó 40.000 Ft értékben
3. helyezett: Fejhallgató bruttó 20 000 Ft értékben
- 4-5. helyezett: VR szemüveg
- 6-8. helyezett: Hordozható hangszóró

A vetélkedő 15 éves jubileuma alkalmából a K&H együttműködésre lépett az MNB-EduLab Nonprofit Kft-vel a Magyar Pénzmúzeum és Látogatóközpont fenntartójával. Az MNB-EduLab az alábbi nyereményeket biztosítja a döntőben résztvevő csapatoknak:

1. helyezett (minden korcsoportban):

Süteményezéssel egybekötött tárlatvezetés a csapattagok és felkészítő tanáruk részére a Magyar Pénzmúzeum és Látogatóközpontban



1-8. helyezett (minden korcsoportban)

EduLab-os ajándéktárgy minden csapatagnak

További díjak a diákoknak:

A Magyar Állami Operaház minden korcsoportban az 1. helyezett csapat tagjai és csapatvezetője részére jegyeket biztosít egy választott előadásra.



Az RTL különdíjat ad minden korcsoportban a döntő legkreatívabb csapatának. Nyereményük: egy RTL-es stúdiólátogatás.



B) felkészítő pedagógusok / szülők díjazása:

mind a négy kategóriában:

1. helyezett: ajándékutalvány bruttó 120 000 Ft értékben
2. helyezett: ajándékutalvány bruttó 100 000 Ft értékben
3. helyezett: ajándékutalvány bruttó 80 000 Ft értékben

C) a csapatok iskoláinak díjazása:

mind a négy kategóriában:

1. helyezett: ajándékutalvány összesen bruttó 200 000 Ft értékben
2. helyezett: ajándékutalvány összesen bruttó 150 000 Ft értékben
3. helyezett: ajándékutalvány bruttó 100 000 Ft értékben

D) különdíjak:

- a legtöbb diákot* felkészítő személy díja egy bruttó 50 000 Ft értékű ajándékutalvány, valamint egy Lenovo Tab M9 tablet
- a legtöbb diákot nevező iskola** nyeresége bruttó 100 000 Ft támogatás egy gyereknap program lebonyolításához, valamint egy 60.000 Ft értékű videóprojektor
- az a leghátrányosabb helyzetű kistérségekben működő iskola, amely a legtöbb diákot nevezi be** a vetélkedőre bruttó 100 000 Ft támogatásban részesül, valamint kap Lenovo Tab M9 tabletet.
- a K&H TikTok pénztanár különdíj (lásd 8. pont) nyeresége egy bruttó 100 000 Ft értékű ajándékutalvány, valamint egy 40.000 Ft értékű okosóra

*Azon csapatok diákjait vesszük alapul, akik az 1. fordulós feladatsor összpontszámának legalább 5%-át elérik

**Az iskolák különdíjai arányosítási rendszerben kerülnek kiosztásra, azaz összevetve, hogy adott iskola hány diákot nevezett be a vetélkedőre (csak az érvényes nevezéseket vesszük alapul, azaz azokat, ahol a nevezés mellett az 1. fordulós feladatsort is elküldték 2025. január 26-ig, valamint az első fordulós feladatsor összpontszámának legalább 5%-át elérték) és hogy hány tanuló jár az adott intézménybe (online regisztrációkor jeleznie kell a regisztráló személynek az iskolában tanulók összlétszámát). Az összevetés alapját egyrészt az érvényes nevezések, másrészt a csapatok regisztrálójának által az online regisztrációkor jelzett az iskolában tanulók összlétszáma képezi. A különdíjat a legmagasabb arányszámot elért iskola nyeri el.

Egy intézménynek egy különdíj osztható ki a legtöbb nevező diák száma alapján.

8. K&H TikTok pénztanár különdíj

Idén a K&H egy új különdíjjal készült a 18. életévüket betöltött, a Vigyázz, kész, pénz! vetélkedőre diákokat nevező pedagógusok számára, melynek keretében lehetőségük lesz a legjobb TikTok pénztanár cím elnyerésére.

A versenyben való részvételhez le kell tölteni a TikTok nevű applikációt (amennyiben még nincs saját TikTok platformja), majd el kell készíteni egy videót a K&H Bank által meghatározott témakörben. A téma: biztonságos bankolás. A létrehozott videó maximum 30 másodperces lehet és meg kell jelennie vagy el kell hangoznia a meghatározott témának. Az elkészült videót (amennyiben nem magában a TikTok-appban készíti el) fel kell tölteni a saját TikTok platformra és meg kell adni a videó mellé a #khvigyazzkeszpenz, #legjobbtiktokpenztanar hashtageket. A K&H TikTok pénztanár különdíjas versennyel kapcsolatban bővebb tájékoztatást megtalál a [verseny játékszabályzatában](#), valamint a nevezés során megadott kapcsolattartó email címre érkezett üzenetekben is.

- versenyidőszak: **2024. október 14.** (hétfő) **00 óra 01 perctől 2025. január 26.** (vasárnap) **23 óra 59 percig**
- feltöltési határidő: **2025. január 5.** (vasárnap) **23:59**

A helyesen feltöltött és a játékszabályzatban leírtaknak megfelelő videókat első körben a K&H Bank szakmai zsűrije bírálja el (**2025. január 6-10 között**).

A Zsűri az alábbi szempontok szerint állapítja meg a továbbjutásra jogosultakat:

- a Versenyre készített videók 1-től (egyedtől) 10-ig (tízíg) pontozhatók,
- a pontszám a zsűri (szubjektív) szakmai véleményén alapszik, mely szerint azok a videók, amelyek legjobban szemléltetik a digitális bankolás lehetséges veszélyeit, bemutatják azok biztonságosabbá tételének lehetőségeit, hangsúlyozva a különböző megelőzési és megoldási formákat, azok kaphatják a maximális pontszámot

A Zsűri azok közül a videók közül fog (szubjektíven) választani, amelyek elérték a fent megnevezett szempontok szerinti minimum 25 (huszonöt) pontot és a Zsűri együttes egyetértésével a legjobbnak ítéltetik. A kiválasztás egy ütemben történik, a fenti szempontoknak megfelelően a 3 (három) legjobb videó kerül a shortlistre 2025. január 6. és 10. között. A 3 videó készítőjével a TikTokon felvesszük a kapcsolatot. Ezt követően a kiválasztott videók feltöltésre kerülnek a K&H Bank hivatalos TikTok oldalára (kh.dontsokosan) legkésőbb **2025. január 13. 10:00 óráig**.

A feltöltött videókra **2025. január 26. 23:59** óráig lesz lehetőség szavazni. A szavazatot egy kedveléssel lehet jelezni. A nyertes videó az lesz, amelyik **a voksolás végéig** a legtöbb szavazatot (kedvelést) kapja.

A nyereményhirdetés időpontja: **2025. január 27.**

A verseny játékszabályzata [itt](#) érhető el.

9. bankfióki mentorprogram

A középdöntőbe jutott csapatoknak lehetőségük van arra, hogy bankfióki mentorprogramot igényeljenek, melyet a regisztráció során kell jelölni. A bankfióki mentorprogram keretében a K&H dolgozói örömmel segítenek a felkészülésben akár személyes, akár online találkozó keretében.

10. elismerés a középdöntőbe jutott csapatok felkészítőinek

A középdöntőbe jutott csapatok felkészítőit meghívjuk egy állófogadással egybekötött budapesti eseményre, melyre várhatóan 2025. májusában kerül sor. Az eseményről és a pontos időpontról később adunk tájékoztatást.

11. értékelés

A verseny online felületén szereplő feladatok megoldásait – a pályázók kilétének ismerete nélkül – megoldókulcs alapján bíráljuk el, és választjuk ki a továbbjutókat, valamint a nyerteseket.

Az országos személyes döntő zsűri tagjai: szakmai zsűri, amelybe a K&H Csoport is delegálja szakembereit.

12. bírálati szempontok

A zsűri az alábbi szempontok alapján bírálja el az első forduló versenyfeladatait:

- a feladatok helyes megoldása

- kreativitás, újszerű látásmód
- pénzügyi tanulságok, következtetések helyessége
- pénzügyi tanácsok, módszerek hasznosíthatósága
- a dokumentáció részletes kidolgozottsága
- megvalósíthatóság

A 2. forduló, a középdöntő, illetve a döntő esetében a feladatok jó és minél gyorsabb megoldása szerepel a kritériumok között; több azonos, egyidejű jó megoldás esetén pedig a zsűri dönt a kreativitás és a megvalósíthatóság figyelembevételével.

13. érvénytelen dokumentumok

Hiánypótlásra nincs lehetőség. A hiányosan, a versenykiírásnak bármilyen szempontból nem megfelelő módon, vagy a határidőn túl benyújtott dokumentumokat (nevezési lap és feladatmegoldások) a zsűri nem bírálja el.

14. határidők

A) nevezés

A nevezés beküldési határideje: 2025. január 26. 23:59

B) 1. forduló

A megoldott feladatok beküldési határideje: 2025. január 26. 23:59

Az első forduló tervezett eredményhirdetése: 2025. február 7.

C) 2. forduló

A megoldott feladatok beküldési határideje: 2025. március 2. 23:59

A 2. forduló tervezett eredményhirdetése: 2025. március 17.

D) 3. forduló - regionális online középdöntő

A regionális online középdöntőre korosztályonként és regionként az 5 legeredményesebb csapat kap meghívást.

A középdöntő időpontja várhatóan 2025. április 29-30.

A régiók elosztása:

régió neve	régióba tartozó megyék
1. régió	Budapest, Pest
2. régió	Borsod-Abaúj-Zemplén, Heves, Nógrád
3. régió	Szabolcs-Szatmár-Bereg, Hajdú-Bihar
4. régió	Bács-Kiskun, Jász-Nagykun-Szolnok
5. régió	Csongrád, Békés
6. régió	Győr-Moson-Sopron, Komárom-Esztergom, Fejér
7. régió	Zala, Veszprém, Vas
8. régió	Baranya, Tolna, Somogy

A K&H Csoport fenntartja a jogot, hogy a verseny során a jelentkezők számának ismeretében a regionális középdöntő során egyes régiókat összevonjon.

E) 4. forduló - országos döntő

A döntő tervezett helyszíne és időpontja: Budapest, 3-4. és 5-6. osztályosok – 2025. június 4., 7-8. és 9-11. osztályosok – 2025. június 5. Az eredményhirdetésre és a díjak átadására a döntő esemény napján a vetélkedőt követően kerül sor. A pontos (budapesti) helyszínről és időpontról a döntőbe jutó csapatokat e-mailben értesítjük.

15. teljesítési garancia

A kiíró vállalja, hogy a díjakat a nyertes csapatoknak, felkészítőiknek, és a csapatok iskoláinak a döntő helyszínén átadja. A különdíjakat a nyertesek részére az első forduló lezárásától számított 90 napon belül postai úton eljuttatja, illetve teljesíti.

A kiíró fenntartja a jogot, hogy nem hirdet nyertest.

A kiíró fenntartja a jogot a Versenykiírás módosítására, valamint a Verseny visszavonására, mely esetekben az addig nevezett csapatokat e-mail útján értesíti.

16. a verseny kiírója

A K&H Csoport versenyt ír ki minden magyarországi általános iskola és középiskola számára.

Az adatkezelő neve és székhelye: K&H Bank Zrt. 1095 Budapest, Lechner Ödön fasor 9.

Az adatkezelők biztosítják a pályázók adatainak hatályos magyar jogszabályoknak megfelelő kezelését és felhasználását. Az adatkezelők a résztvevők (pedagógusok/szülők) adatait csak az [adatkezelési nyilatkozatban](#) meghatározott törvényes célra használhatják fel.

17. További információ a versennyel kapcsolatban

A versenyről további információt a 06 30 510 8860-as mobilszámon hétköznap 9 és 17 óra között, illetve a kh.vigyazzkeszpenz@lacom.hu e-mail címen kaphatnak.

Budapest, 2024. október 14.